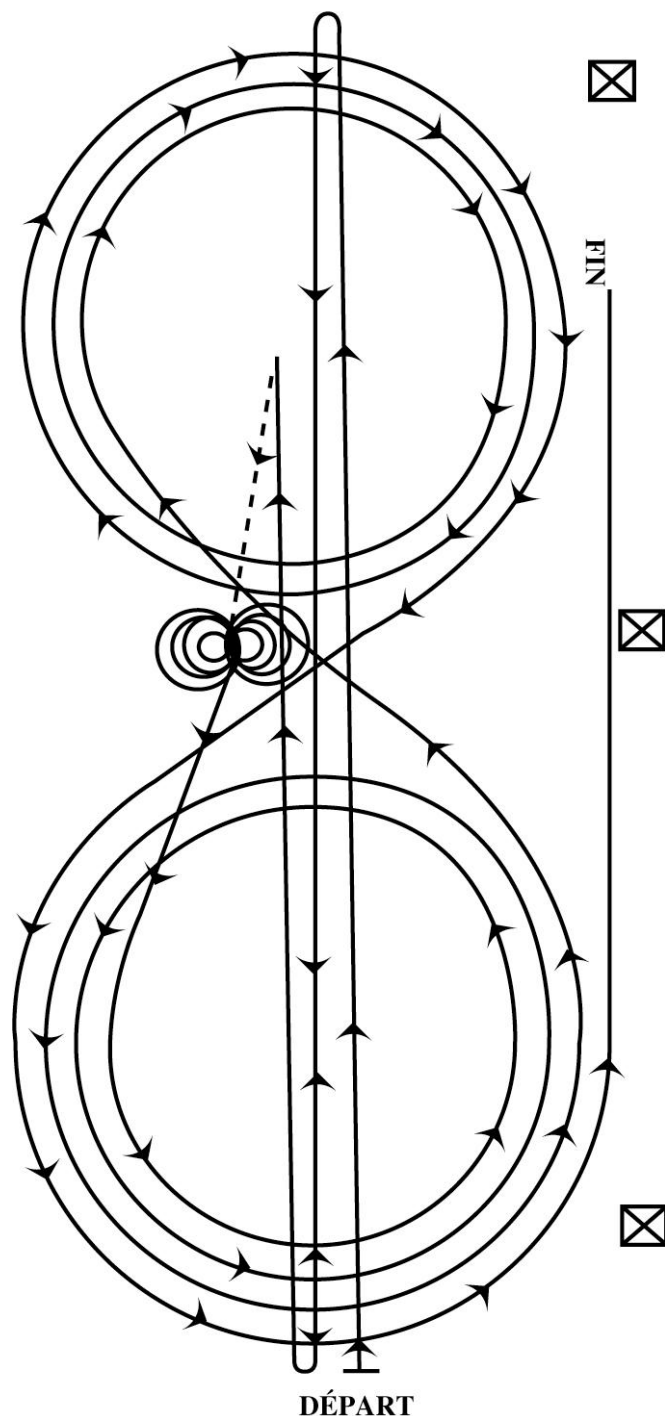


PATRON 1



- 1- Galoper vers l'autre extrémité du manège, dépasser la dernière borne et exécuter une volte-face vers la gauche – aucune hésitation.
- 2- Galoper jusqu'à l'extrémité opposée du manège, dépasser la dernière borne et effectuer une volte-face vers la droite – aucune hésitation.
- 3- Galoper, dépasser la borne du centre et effectuer un arrêt en glissade. Reculer jusqu'au centre du manège ou au moins 3 mètres (10 pieds) – hésiter.
- 4- Compléter quatre vrilles vers la droite. Hésiter.
- 5- Compléter quatre vrilles et quart vers la gauche de façon à ce que le cheval soit face au mur ou à la clôture de gauche – hésiter.
- 6- Commencer sur le pied gauche, compléter trois cercles vers la gauche : le premier cercle grand et rapide ; le deuxième cercle petit et lent ; le troisième cercle grand et rapide. Changer de pieds au centre du manège.
- 7- Compléter trois cercles vers la droite : le premier cercle grand et rapide ; le deuxième cercle petit et lent ; le troisième cercle grand et rapide. Changer de pieds au centre du manège.
- 8- Commencer un grand cercle rapide vers la gauche mais ne pas refermer ce cercle. Galoper parallèlement au côté droit du manège, dépasser la borne du centre et effectuer un arrêt en glissade à au moins 6 mètres (20 pieds) du mur ou de la clôture. Hésiter afin de démontrer que le parcours est terminé.

Le concurrent doit descendre du cheval, enlever la bride et la présenter pour vérification au juge désigné.