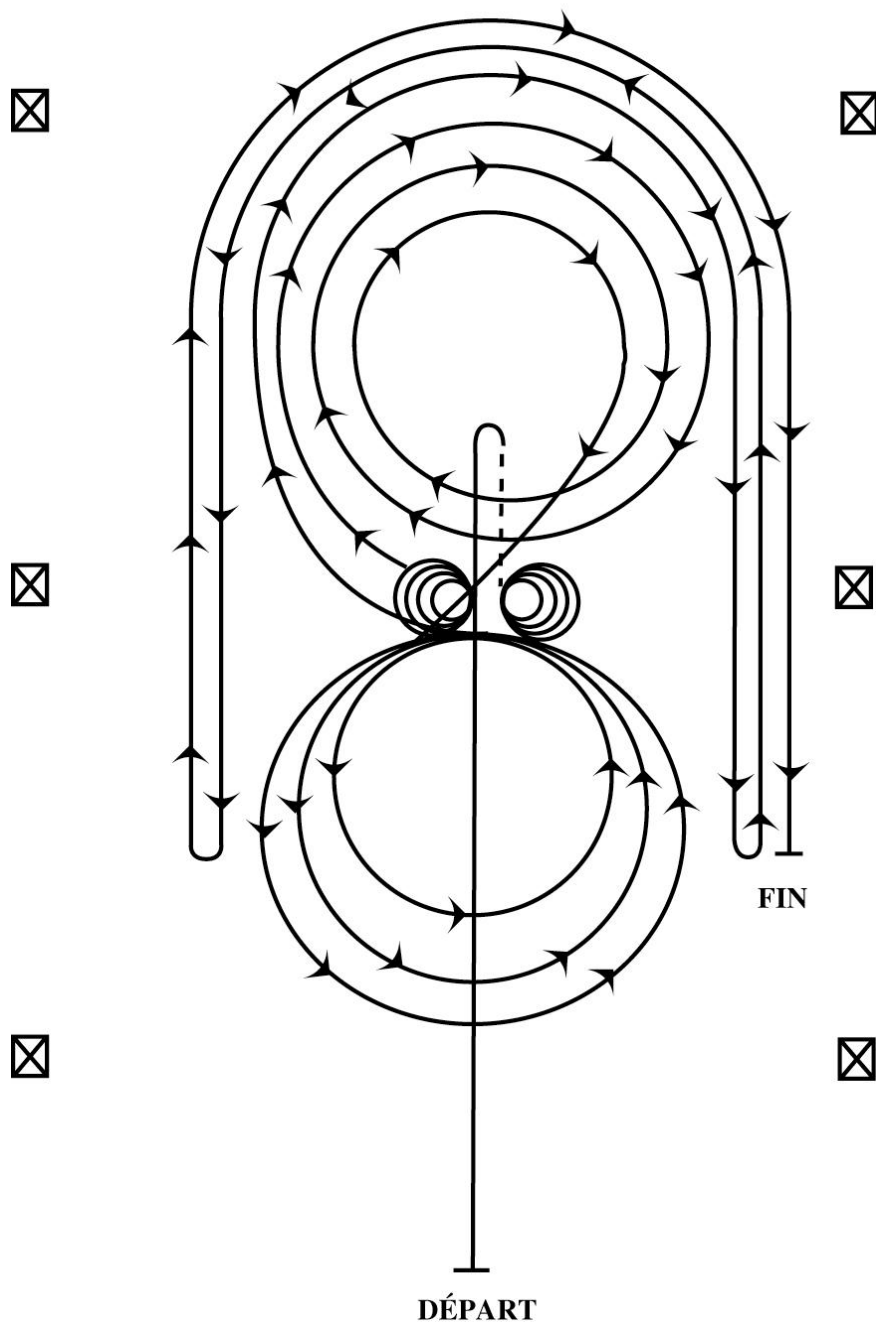


PATRON 10



- 1- Galoper, dépasser la borne du centre et effectuer un arrêt en glissade. Reculer jusqu'au centre du manège ou au moins 3 mètres (10 pieds) – hésiter.
- 2- Compléter quatre vrilles vers la droite. Hésiter.
- 3- Compléter quatre vrilles et quart vers la gauche de façon à ce que le cheval soit face au mur ou à la clôture de gauche – hésiter.
- 4- Commencer sur le pied droit, compléter trois cercles vers la droite : les deux premiers cercles grands et rapides ; le troisième cercle petit et lent. Changer de pieds au centre du manège.
- 5- Compléter trois cercles vers la gauche : le premier cercle petit et lent ; les deux autres cercles grands et rapides. Changer de pieds au centre du manège.
- 6- Commencer un grand cercle rapide vers la droite mais ne pas refermer ce cercle. Galoper parallèlement au côté droit du manège et dépasser la borne du centre. Effectuer une volte-face vers la gauche à au moins 6 mètres (20 pieds) du mur ou de la clôture – aucune hésitation.
- 7- Continuer en revenant dans les traces du cercle précédent mais ne pas refermer ce cercle. Galoper parallèlement au côté gauche du manège et dépasser la borne du centre. Effectuer une volte-face vers la droite à au moins 6 mètres (20 pieds) du mur ou de la clôture – aucune hésitation.
- 8- Continuer en revenant dans les traces du cercle précédent mais ne pas refermer ce cercle. Galoper parallèlement au côté droit du manège et dépasser la borne du centre. Effectuer un arrêt en glissade à au moins 6 mètres (20 pieds) du mur ou de la clôture. Hésiter afin de démontrer que le parcours est terminé.

Le concurrent doit descendre du cheval, enlever la bride et la présenter pour vérification au juge désigné.